

# Esercitazione 1: 09/03/2017

**Luigi Pilo**<sup>a,b</sup>

<sup>a</sup>*Dipartimento di Fisica, Università di L'Aquila, I-67010 L'Aquila, Italy*

<sup>b</sup>*INFN, Laboratori Nazionali del Gran Sasso, I-67010 Assergi, Italy*

`luigi.pilo@aquila.infn.it`

March 24, 2017

## 1 Fascio catodico

In un tubo a raggi catodici di un televisore gli elettroni attraversano una regione con moto rettilineo, sottoposti ad una accelerazione costante. Sapendo che la regione è lunga  $d$  e che gli elettroni entrano nella regione con velocità  $v_1$  ed escono con velocità  $v_2$ , determinare il valore dell'accelerazione a cui sono sottoposti gli elettroni ed il tempo di attraversamento della regione stessa.

(dati del problema  $d = 160$  m,  $v_1 = 33$  m/s,  $v_2 = 40$  m/s)

### Soluzione

Il moto è rettilineo e possiamo considerare che si svolga sull'asse  $x$  di un sistema Cartesiano. Scegliamo l'origine coincidente con l'inizio della zona di accelerazione, dai dati del problema dunque compresa tra  $x = 0$  e  $x = d$ . Detto  $\hat{x}$  il versore dell'asse  $x$  e  $\mathbf{r}$  il vettore posizione della particella, si ha

$$\mathbf{v} = \dot{x} \hat{x}; \quad (1)$$

$$\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{x} \hat{x}. \quad (2)$$

Indicando con  $|\mathbf{a}| = a$  e  $|\mathbf{v}| = v$ , essendo  $a$  costante, dalla (2) abbiamo integrando

$$\dot{v} = a \Rightarrow v(t) = a t + c_0; \quad (3)$$

dove  $c_0$  è una costante di integrazione che si può fissare imponendo che al tempo iniziale  $t = 0$  la velocità sia  $v_1$ ; dunque

$$v(0) = v_1 \Rightarrow c_0 = v_1. \quad (4)$$

La velocità in funzione del tempo sarà

$$v(t) = a t + v_1. \quad (5)$$

La relazione (5) si può ulteriormente integrare ottenendo così la legge oraria del moto

$$x(t) = \frac{1}{2} a t^2 + v_1 t + x_0;$$

la costante di integrazione  $x_0$  viene fissata essere zero a causa del fatto che  $x(0) = 0$  dai dati del problema. Dunque

$$x(t) = \frac{1}{2} a t^2 + v_1 t. \quad (6)$$

Le quantità richieste si trovano imponendo che (utilizzando la (6)) al tempo di attraversamento  $t_a$ , si abbia  $x(t_a) = d$  e che, sempre al tempo  $t_a$  (utilizzando la (5)) la velocità sia quella finale  $v_2$ . Si ha quindi

$$\begin{cases} v_2 = a t_a + v_1 \\ d = \frac{a t_a^2}{2} + v_1 t_a. \end{cases}$$

Risolvendo per  $t_a$  ed  $a$ , dopo semplice passaggi si ottiene

$$a = \frac{v_2^2 - v_1^2}{2d} = 8.01 \times 10^{14} \frac{m}{s^2}, \quad t_a = \frac{2d}{v_2 + v_1} = 1.1 \times 10^{-8} s; \quad (7)$$

che è quanto richiesto.

**È buona pratica verificare sempre che tutte le relazioni che si scrivono abbiano le dimensioni corrette.** Ad esempio, verificare che nella (7)  $a$  abbia le dimensioni di un'accelerazione:  $l/t^2$  e che  $t_a$  quelle di un tempo.

## 2 Rally

In un tratto speciale di un rally automobilistico un pilota deve percorrere nel tempo minimo un tratto di lunghezza  $d$ , partendo e arrivando da fermo. Le caratteristiche dell'auto sono tali che l'accelerazione massima vale  $a_{max}$ , mentre in frenata la decelerazione massima vale  $a_{min}$ . Supponendo che il moto sia rettilineo, determinare il rapporto tra il tempo di decelerazione ed accelerazione, e la velocità massima raggiunta.

(dati del problema  $d = 500$  m,  $a_{max} = 2$  m/s<sup>2</sup>,  $a_{min} = -3$  m/s<sup>2</sup>)

### Soluzione

Il problema è simile a quello precedente, questa volta però sono presenti due zone, una di accelerazione ed una di decelerazione. Indichiamo con  $t_a$  e  $t_d$  l'intervallo di tempo in cui l'auto rispettivamente accelera e decelera e con  $t = 0$  l'istante iniziale, scegliendo inoltre l'origine dell'asse  $x$  in corrispondenza del punto iniziale della prova speciale. Dunque detta  $x(t)$  la posizione dell'auto all'istante  $t$ , abbiamo che  $x(0) = 0$ . Trascurando il tempo che l'auto impiega ad accelerare alla sua massima accelerazione costante  $a_{max}$  e decelerare al sua alla migliore decelerazione  $a_{min}$ , possiamo scrivere per l'andamento dell'accelerazione con il tempo

$$a(t) = \begin{cases} a_{max} & 0 \leq t \leq t_a \\ a_{min} & t > t_a. \end{cases} \quad (8)$$

Integrando la (8) si ha

$$v(t) = \begin{cases} a_{max} t + v_0 & 0 \leq t \leq t_a \\ a_{min} t + v_1 & t \geq t_a. \end{cases}$$

Le due costanti di integrazione  $v_0$  e  $v_1$  si determinano imponendo che secondo i dati del problema l'auto parta da ferma e dunque

$$v(0) = 0 \Rightarrow v_0 = 0;$$

e che alla fine della speciale, al tempo  $t_a + t_d$  (tempo di accelerazione + tempo di decelerazione), la velocità finale sia ancora nulla; dunque utilizzando l'espressione della velocità per  $t > t_a$

$$v(t_a + t_d) = 0 \Rightarrow v_1 = t_a(a_{max} - a_{min}).$$

Si arriva così alla seguente espressione per la velocità

$$v(t) = \begin{cases} a_{max} t & 0 \leq t \leq t_a \\ a_{min} t + t_a(a_{max} - a_{min}) & t \geq t_a. \end{cases} \quad (9)$$

Si noti come, mentre  $a(t)$  a causa dell'approssimazione fatta è discontinua in  $t_a$ ,  $v(t)$  è una funzione continua nel tempo e che assume il suo valore massimo all'istante  $t_a$ . Il tempo di decelerazione, in funzione di  $t_a$ , si determina imponendo che alla fine della speciale, al tempo  $t_a + t_d$ , si abbia che l'auto è ferma, dunque  $v(t_a + t_d) = 0$ ; dalla (9) quando  $t > t_a$ , si ha

$$v(t_a + t_d) = 0 \Rightarrow a_{min}(t_a + t_d) + t_a(a_{max} - a_{min}) = 0;$$

da cui

$$\frac{t_d}{t_a} = R = -\frac{a_{max}}{a_{min}} = \frac{2}{3} \quad ; \quad (10)$$

che risponde alla prima domanda. Si noti come essendo  $a_{min} < 0$ ,  $R > 0$  come deve essere. Il tempo di decelerazione si può determinare integrando la (9) e pervenendo dunque alla legge oraria; abbiamo

$$x(t) = \begin{cases} \frac{a_{max} t^2}{2} + x_0 & 0 \leq t \leq t_a \\ \frac{a_{min} t^2}{2} + t_a(a_{max} - a_{min})t + x_1 & t \geq t_a. \end{cases} \quad (11)$$

Le due costanti di integrazione si determinano imponendo che  $x(0) = 0$

$$x(0) = 0 \Rightarrow x_0 = 0;$$

e che la posizione dell'auto vari con continuità in funzione del tempo, dunque  $x(t_d^-) = x(t_d^+)$ , ovvero

$$x(t_d^-) = x(t_d^+) \Rightarrow \frac{a_{max} t_a^2}{2} = \frac{a_{min} t_a^2}{2} + t_a^2(a_{max} - a_{min}) + x_1 \Rightarrow x_1 = \frac{t_a^2}{2}(a_{min} - a_{max}).$$

La legge oraria sarà

$$x(t) = \begin{cases} \frac{a_{max} t^2}{2} & 0 \leq t \leq t_a \\ \frac{a_{min} t^2}{2} + t_a(a_{max} - a_{min})t + \frac{t_a^2}{2}(a_{min} - a_{max}) & t \geq t_a. \end{cases} \quad (12)$$

Il tempo di decelerazione si determina imponendo che alla fine della speciale, al tempo  $t_a + t_d$ , l'auto abbia percorso la distanza  $d$ ; ovvero utilizzando la (12)

$$x(t_a + t_d) = d \Rightarrow d = \frac{a_{min} (t_a + t_d)^2}{2} + t_a(a_{max} - a_{min})(t_a + t_d) + \frac{t_a^2}{2}(a_{min} - a_{max}). \quad (13)$$

La relazione precedente si può risolvere per  $t_d$ , una volta che si sia espresso  $t_a$  in termini di  $t_d$  attraverso la (10), ovvero

$$t_a = -\frac{a_{min}}{a_{max}} t_d \equiv \mathcal{R} t_d = \frac{3}{2} t_d;$$

dunque la (13) diventa una semplice equazione quadratica per il tempo di decelerazione  $t_d$

$$a_{min} t_d^2 + 2 \mathcal{R} t_d^2 a_{max} + \mathcal{R}^2 a_{max} = 2 d.$$

Si ottiene così

$$t_d = \left[ \frac{2 d}{a_{min} + (2 \mathcal{R} + \mathcal{R}^2) a_{max}} \right]^{1/2} = 11.5 \text{ s}.$$

Si noti come l'accelerazione come funzione del tempo sia discontinua, mentre la velocità è continua.

### 3 Forza dipendente dalla velocità

Una particella si muove lungo una retta con accelerazione della forma

$$a = -\gamma v; \quad (14)$$

con  $\gamma$  costante. Data la posizione iniziale  $x_0$  e la velocità iniziale  $v_0$  al tempo  $t = 0$ , si determini la legge oraria.

**Soluzione**

La costante  $\gamma$  ha le dimensioni di  $t^{-1}$ . Utilizzando  $a = \ddot{x}$  e  $v = \dot{x}$ , la (14) si scrive come

$$\ddot{x} = -\gamma \dot{x}. \quad (15)$$

Ricordando che, data  $f(t)$ , si ha

$$\frac{d}{dt} \log(f) = \frac{\dot{f}}{f};$$

possiamo scrivere la (14) come

$$\frac{d}{dt} \log(\dot{x}) = -\gamma,$$

che può essere facilmente integrata

$$\log(\dot{x}) = -\gamma t + c_0 \Rightarrow \dot{x} = e^{-\gamma t + c_0} = A e^{-\gamma t};$$

dove  $A = e^{c_0}$  è una costante di integrazione. Integrando ancora possiamo trovare  $x(t)$

$$x(t) = B - \frac{A}{\gamma} e^{-\gamma t};$$

con  $B$  costante di integrazione. Imponendo le condizioni iniziali possiamo determinare  $A$  e  $B$ ; infatti

$$x(0) = x_0 = B - \frac{A}{\gamma}, \quad \dot{x}(0) = v_0 = A;$$

da cui

$$x(t) = x_0 + \frac{v_0}{\gamma} (1 - e^{-\gamma t}).$$

#### 4 Moto ellittico

Le equazioni parametriche di un punto materiale, che descrive una ellisse intorno all'origine, sono:

$$\begin{cases} x(t) = a \sin(\omega t) \\ y(t) = b \cos(\omega t) \end{cases}. \quad (16)$$

Determinare, quando si è fatto un quarto di giro a partire dall'istante iniziale, quale sia la distanza dal centro, la velocità e l'accelerazione in modulo del punto materiale.

(dati del problema  $a = 2\text{m}$ ,  $b = 3\text{m}$ ,  $\omega = 0.2 \text{ rad/s}$ ).

##### Soluzione

Il vettore posizione del punto materiale si può scrivere come

$$\mathbf{r} = \hat{\mathbf{x}} x(t) + \hat{\mathbf{y}} y(t);$$

con  $\hat{\mathbf{x}}$  e  $\hat{\mathbf{y}}$  versori dell'asse  $x$  e  $y$ . Si noti come le dimensioni di  $\omega$  sono  $1/t$  e dunque gli argomenti del sin e cos sono adimensionali. Il moto è ellittico in quanto la traiettoria è un ellisse, come si ottiene immediatamente eliminando  $t$ :

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Le funzioni seno e coseno hanno periodo  $2\pi$  e dunque il periodo del moto è  $T = 2\pi/\omega$ , ne segue che il tempo  $\bar{t}$  necessario per percorrere un quarto dell'orbita completa sarà

$$\bar{t} = \frac{T}{4} = \frac{\pi}{2\omega} \Rightarrow \omega \bar{t} = \frac{\pi}{2}.$$

Al tempo  $t = 0$ ,  $\mathbf{r}(0) = \hat{\mathbf{y}} b$  e dunque la distanza dall'origine sarà  $|\mathbf{r}(0)| = b$ . In generale, velocità e accelerazione si ottengono derivando il vettore posizione; tenendo conto che i versori sono vettori costanti, si ha

$$\begin{aligned}\mathbf{v} = \dot{\mathbf{r}} &= \hat{\mathbf{x}} \dot{x}(t) + \hat{\mathbf{y}} \dot{y}(t) = \omega [\hat{\mathbf{x}} \cos(\omega t) - \hat{\mathbf{y}} \sin(\omega t)] ; \\ \mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} &= -\omega^2 \mathbf{r} .\end{aligned}$$

Ne segue che

$$\begin{aligned}\mathbf{r}(\bar{t}) &= \hat{\mathbf{x}} a \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) + \hat{\mathbf{y}} b \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = \hat{\mathbf{x}} a \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) \Rightarrow |\mathbf{r}(\bar{t})| = a ; \\ \mathbf{v}(\bar{t}) &= -\omega \hat{\mathbf{y}} b \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = -\omega b \hat{\mathbf{y}} \Rightarrow |\mathbf{v}(\bar{t})| = \omega b ; \\ \mathbf{a}(\bar{t}) &= -\omega^2 \mathbf{r}(\bar{t}) = -\omega^2 \hat{\mathbf{x}} a \Rightarrow |\mathbf{a}(\bar{t})| = \omega^2 a ;\end{aligned}$$

che è quanto richiesto.